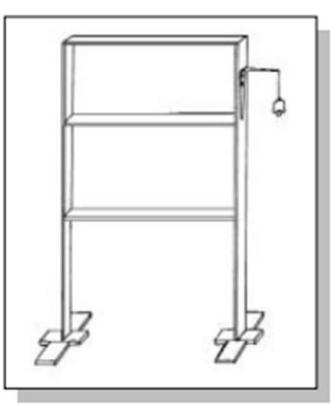
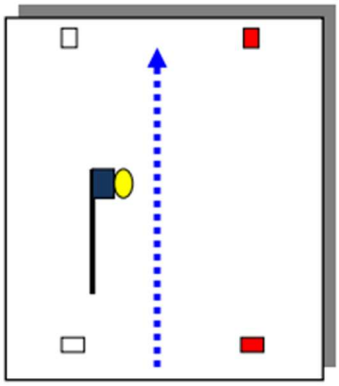
Fiche dispositif Para-Equifun Version du 28/04/2026

Dispositif 13 : La cloche

Le contrat de la cloche

Effectuer un carré en passant par les 5 portes





Caractéristiques...

- Dépasser l'axe de la cloche sans la sonner correspond à une tentative sur le dispositif.
- En mettant les portes d'entrées dans l'axe de la cloche ou non le dispositif est plus ou moins compliqué.

Matériel et Dispositif...

- 2 portes avec fanion rouge.
- 2 portes avec fanion blanc.
- 1 numéro.
- Un chandelier et une équerre
- Une cloche

Fautes de Contrat... (si deux fautes de contrat ont lieu dans le même dispositifs, les pénalités de temps s'additionnent)

Ce qui peut arriver :	Comment juger :
1ère faute sur un dispositif (faire tomber une barre, latte, chandeliers, cubes)	- 20 secondes
2ème faute et suivantes sur le même dispositif	- 5 secondes pour chacune
Dispositif détruit lors de la 1ère tentative et infranchissable	- Continuer, 40 secondes
Dispositif détruit lors de la 2ème tentative ou plus et infranchissable	- Continuer, 20 secondes
Dispositif non réalisé lors de la 1ère tentative et non recommencé	- 40 secondes
Dispositif non réalisé après 2 tentatives et non recommencé	- 20 secondes
Non franchissement des portes d'entrée et/ou de sortie	- 20 secondes
Aide de complaisance	- 10 secondes
Erreur de parcours Franchissement de la ligne en 6 minutes ou plus 1ère chute 3 dispositifs rendus infranchissables sur le parcours	Elimination