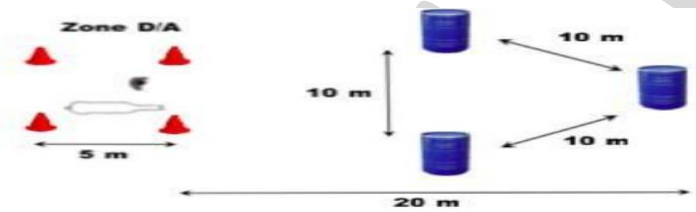
Le Trèfle

Equipement :
Une zone matérialisée zone de départ et d'arrivée, 3 cônes.
Distance entre les plots : 10 m. Zone de contrôle matérialisée : environ 20 m x 20 m.
Afficher sur chaque tonneau son ordre de passage et le sens de son contournement.

Temps autorisé : 1 minute 15 secondes + 5 secondes avec pénalités de temps

Descriptif :
Départ du cavalier et de son poney/cheval arrêtés dans la zone D/A.
Le cavalier exécute avec son poney/cheval à côté de lui, un parcours en trèfle autour de trois cônes. Le cavalier doit contourner les cônes avec son poney/cheval.
Le cavalier commence par le cône/tonneau qui est à sa droite, il le contourne à main droite, puis il va à main gauche sur le second cône/tonneaux qui est à gauche et le troisième cône qui est au fond, à main gauche.
Il revient ensuite directement s'arrêter avec son poney/cheval dans la zone D/A.



Classe A

Contrat	Description du contrat à réaliser
10 points	Poney/cheval en longe
15 points	Longe fixée au licol par un élastique
20 points	Longe fixée au licol par un élastique. Passage obligatoire entre les deux premiers cônes/tonneaux

Classe B & C

Contrat	Description du contrat à réaliser
10 points	Avec licol et longe
15 points	Avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol
20 points	En liberté. Passage obligatoire entre les deux premiers cônes/tonneaux

Bonus/ Pénalité	Nombre de points
Si le contrat est réalisé avec fluidité (sans aucune pénalité – valable pour les 3 contrats)	+ 2 points
Matériel déplacé ou renversé	- 2 points par matériel
Mauvais tracé non rectifié	Contrat ramené à zéro
Elastique cassé	Contrat ramené à zéro

PROJET

La bâche

Equipement :

Une bâche lourde de 2 m x 3 m délimitée par des plots posés aux 4 coins et placée au centre d'une zone de contrôle de 10 m x 10 m.

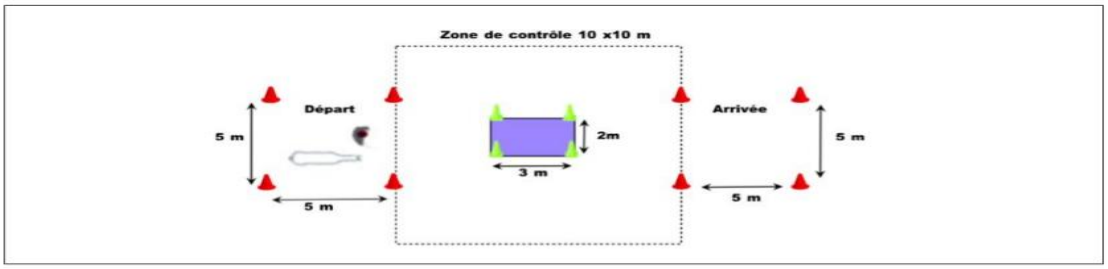
Temps autorisé : 1 minute + 5 secondes avec pénalités de temps

Descriptif :

Le cavalier et le poney/cheval partent de la zone de départ, le cavalier fait traverser la bâche à son poney/cheval en lui faisant marquer un arrêt de 5 secondes sur la bâche puis vient s'arrêter avec son poney/cheval dans la zone d'arrivée.

Si le poney/cheval bouge pendant les 5 secondes d'arrêt, le cavalier l'immobilise à nouveau et le décompte des 5 secondes reprend du début.

Le cavalier ne doit pas marcher sur la bâche.



Classe A

Contrat	Description du contrat à réaliser
10 points	Avec licol et longe. Le cavalier peut marcher sur la bâche.
15 points	Avec licol et longe
20 points	Avec licol et longe étant fixée par un élastique au licol.

Classe B & C

Contrat	Description du contrat à réaliser
10 points	Avec licol et longe.
15 points	Avec licol et longe étant fixée par un élastique au licol.
20 points	En liberté.

Bonus/ Pénalité	Nombre de points
Si le contrat est réalisé avec fluidité (sans aucune pénalité – valable pour les 3 contrats)	+ 2 points
Pose d'un pied hors de la bâche	-2 points par pied
Matériel déplacé ou renversé	- 2 points par matériel
Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle	Contrat ramené à zéro
Elastique cassé	Contrat ramené à zéro
Cavalier qui marche sur la bâche	Contrat ramené à zéro
Contact entre cavalier et son poney/cheval, entre la zone A et la zone B, avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick et/ou la longe	-2 points par contact

PROJET

L'essuie-glace

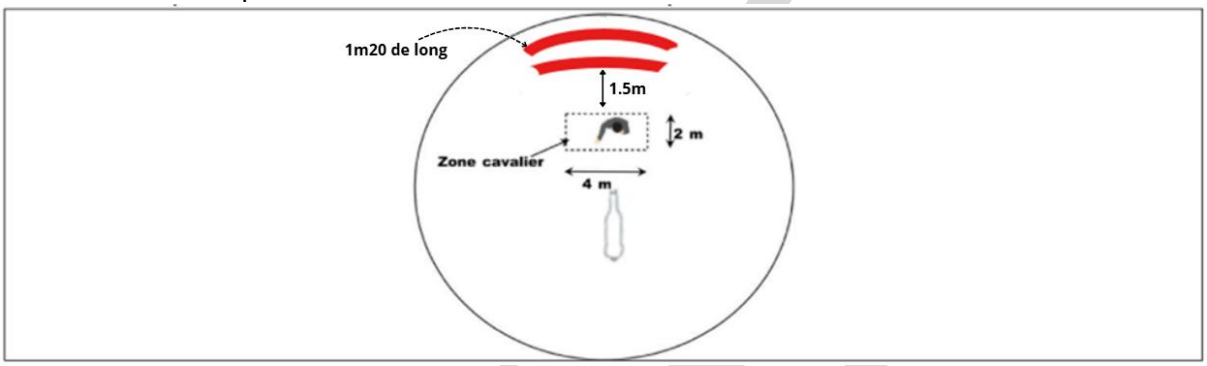
Équipement :

Une zone cavalier de 4m x 2m axée sur le couloir et située à 1,5m de celui-ci est matérialisée au sol.

Temps autorisé : 1minute 15 secondes + 5 secondes avec pénalités de temps

Descriptif :

Le départ est donné, l'équidé est immobile face au cavalier.
Le cavalier conduit son poney/cheval à travers un couloir étroit de 1,20m en arc de cercle, lui fait faire demi-tour et le reconduit dans l'autre sens puis l'arrête.
Le franchissement du couloir se fait au minimum à l'allure du trot.
Le chronomètre s'arrête lorsque le poney/cheval est immobile face au cavalier.
Le cavalier ne doit pas sortir de la zone cavalier durant tout l'exercice.



Classe A

Contrat	Description du contrat à réaliser
10 points	Avec licol et longe. Sans zone cavalier
15 points	Avec licol et longe avec zone cavalier.
20 points	Avec licol et longe étant fixée par un élastique au licol et zone cavalier.

Classe B & C

Contrat	Description du contrat à réaliser
10 points	Avec licol et longe.
15 points	Avec licol et longe étant fixée par un élastique au licol.
20 points	En liberté.

PROJET

L'essuie-glace

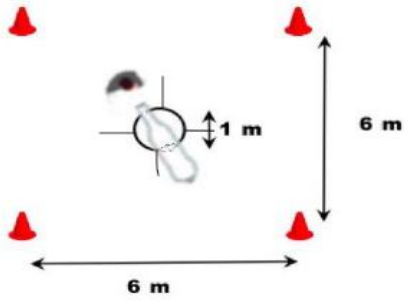
Bonus/ Pénalité	Nombre de points
Si le contrat est réalisé en moins de 35 secondes avec fluidité (sans aucune pénalité – valable pour les 3 contrats)	+ 2 points
Matériel déplacé ou renversé	- 2 points par matériel
Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick et/ou la longe.	-2 points par contact
Pénalité dans la zone du couloir s'il y a rupture du mouvement en avant, passage au pas, arrêt ou reculer dans la zone d'abord de 2 mètres avant l'obstacle. Le commissaire doit annoncer à voix haute les désobéissances qu'il comptabilise.	-2 points
Troisième pénalité dans la zone du couloir sur l'ensemble du test	Contrat ramené à zéro
Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle	Contrat ramené à zéro
Elastique cassé	Contrat ramené à zéro

PROJET

Fiches dispositifs Para-Equifeel adaptée - Version du 28/04/2026

Le compas

Equipement :
Un cerceau de 1m de diamètre minimum, 4 plots en carré d'environ 6 m de côté dont le cerceau est le centre.
Temps autorisé : 45 secondes + 5 secondes avec pénalités de temps
Descriptif :
Le cavalier place son poney/cheval les antérieurs dans le cerceau.
Il déplace l'arrière main autour des antérieurs qui doivent rester dans le cerceau.
Le jury décide pour l'épreuve si le déplacement s'effectue vers la droite ou vers la gauche.
Un seul pied sorti pénalise d'une erreur réparable, le cavalier repositionne son poney/cheval dans le respect des contraintes de son contrat et poursuit l'exercice dans le temps imparti.



Classe A

Contrat	Description du contrat à réaliser
10 points	Poney/cheval en longe. Le cavalier peut utiliser la longe dans la main et le poney/cheval doit effectuer au moins un quart de tour : le corps du poney/cheval doit avoir dépassé 2 plots.
15 points	Poney/Cheval en longe. Le poney/cheval doit effectuer au moins un demi-tour : le corps du poney/cheval doit avoir dépassé 3 plots
20 points	Longe fixée au licol par un élastique. Le poney/cheval doit effectuer au moins un tour : le corps du poney/cheval doit avoir dépassé 4 plots.

Classe B & C

Contrat	Description du contrat à réaliser
10 points	Avec licol et longe. Le cavalier peut utiliser la longe dans la main et le poney/cheval doit effectuer au moins un quart de tour : le corps du poney/cheval doit avoir dépassé 2 plots.
15 points	Avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol. Le poney/cheval doit effectuer au moins un demi-tour : le corps du poney/cheval doit avoir dépassé 3 plots.
20 points	En liberté. Le poney/cheval doit effectuer au moins un tour : le corps du poney/cheval doit avoir dépassé 4 plots

PROJET

Le compas

Bonus/ Pénalité	Nombre de points
Si le contrat est réalisé avec fluidité (sans aucune pénalité – valable pour les 3 contrats)	+ 2 points
Matériel déplacé ou renversé	- 2 points par matériel
Contact entre cavalier et son poney/cheval, entre la zone A et la zone B, avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick et/ou la longe	-2 points par contact
Sortie d'un seul antérieur du cerceau	-2 points par pied
Sortie des 2 antérieurs du cerceau	Contrat ramené à zéro
Elastique cassé	Contrat ramené à zéro

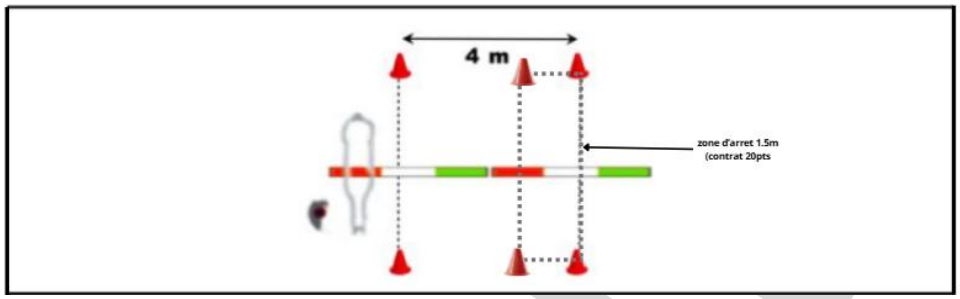
PROJET

Le déplacement latéral

Équipement :
Deux barres de 4 m et 4 plots matérialisant une longueur de 4 m.
Matérialisé une zone de 1,5m pour l'arrêt du contrat a 20 points

Temps autorisé : 1 minute 15 seconde+ 5 secondes avec pénalités de temps

Descriptif :
Le cavalier positionne son poney/cheval de part et d'autre de la ligne de barres (antérieurs d'un côté et postérieurs de l'autre) et à l'extérieur de la zone matérialisée par les plots.
Il déplace son poney/cheval latéralement en traversant cette zone et jusqu'à en être sorti.
Si l'équidé passe un pied de l'autre côté de la ligne de barre, le cavalier repositionne le poney/cheval et peut poursuivre l'exercice de l'endroit où cela s'est produit tant qu'il reste dans le temps imparti.
L'exercice peut s'effectuer au choix de l'organisateur de la droite vers la gauche ou de la gauche vers la droite.



Classe A, B & C

Contrat	Description du contrat à réaliser
10 points	Poney/cheval en longe.
15 points	Poney/Cheval au licol par un élastique.
20 points	Longe fixée au licol par un élastique. Avec un arrêt de 3 seconde avant de finir le test.

Bonus/ Pénalité	Nombre de points
Si le contrat est réalisé en moins de 45 secondes avec fluidité (sans aucune pénalité – valable pour les 3 contrats)	+ 2 points
Matériel déplacé ou renversé	- 2 points par matériel
Contact entre cavalier et son poney/cheval, avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick et/ou la longe	-2 points par contact
Entrée d'un seul antérieur ou postérieur de l'autre côté de la barre	-2 points par pied
Sortie des 4 pieds du poney/cheval d'un côté ou de l'autre de la barre	Contrat ramené à zéro
Elastique cassé	Contrat ramené à zéro

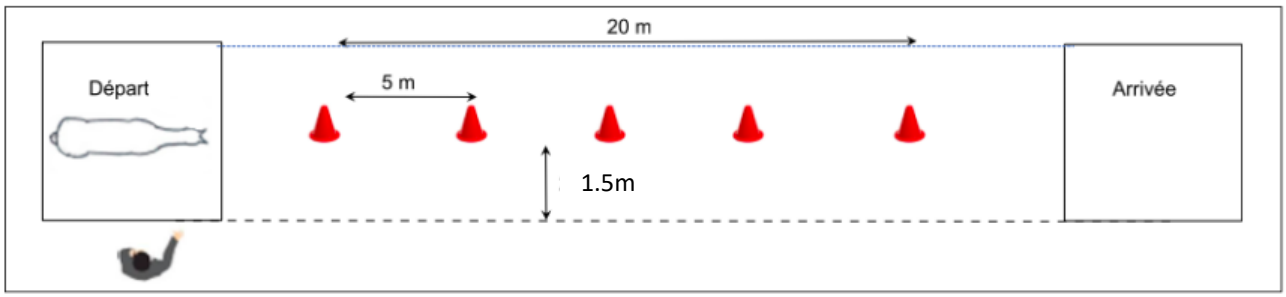
PROJET

Le slalom

Equipement :
5 plots/cônes. Une zone de contrôle est définie.

Temps autorisé : 1 minute + 5 secondes avec pénalités de temps

Descriptif :
Départ poney/cheval immobile dans la case départ.
Le cavalier doit rester d'un côté de la ligne matérialisée et faire effectuer à son poney/cheval un slalom distant d'environ 1,5 m de la ligne chaque plot espacé d'environ 5 m.
Le slalom débute à volonté par l'intérieur ou l'extérieur sur le premier plot, sauf choix précis imposé par l'organisateur.
Arrivée : poney/cheval immobile dans la case d'arrivée.



Classe A

Contrat	Description du contrat à réaliser
10 points	Poney/cheval en longe. Le cavalier évolue librement sans franchir les plots de slalom.
15 points	Poney/cheval en longe. Derrière la ligne a 1,5m des plots de slalom.
20 points	Longe fixée au licol par un élastique.

Classe B & C

Contrat	Description du contrat à réaliser
10 points	Départ, le cavalier fait effectuer le slalom à allure libre sans renverser de plot. En cas d'erreur il peut reprendre là où l'erreur a été commise
15 points	La longe reliée au licol par un élastique. Départ, le cavalier fait effectuer le slalom à allure libre sans renverser de plot. En cas d'erreur il peut reprendre là où l'erreur a été commise.
20 points	Le poney/cheval en liberté. Départ, le cavalier fait effectuer le slalom à allure libre sans renverser de plot. En cas d'erreur il peut reprendre là où l'erreur a été commise.

PROJET

Le slalom

Bonus/ Pénalité	Nombre de points
Si le contrat est réalisé en moins de 30 secondes avec fluidité (sans aucune pénalité – valable pour les 3 contrats)	+ 2 points
Matériel déplacé ou renversé	- 2 points par matériel
Contact entre cavalier et son poney/cheval, avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick et/ou la longe	-2 points par contact
Sortie d'un seul pied en dehors de la zone matérialisée	-2 points par pied
Sortie des 4 pieds du poney/cheval en dehors de la zone matérialisée	Contrat ramené à zéro
Si le cavalier sort de sa zone, ne serait-ce que d'un pied	Contrat ramené à zéro
Erreur de parcours non rectifiée	Contrat ramené à zéro
Elastique cassé	Contrat ramené à zéro

PROJET

Le contrôle d'allure

Équipement :

Une zone de départ et une zone d'arrivée de 2m x 3m matérialisées, 3 portes de 2m pour matérialiser un couloir.

Une barre située au milieu pour le contrat 20 points Classe A

Temps autorisé : 45 secondes + 5 secondes avec pénalités de temps

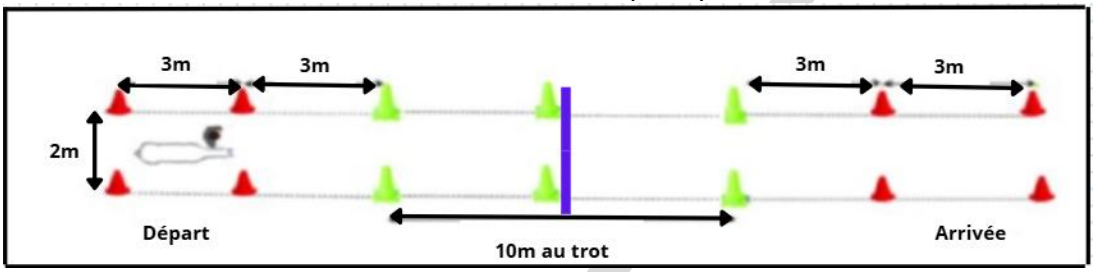
Descriptif :

Le cavalier est avec son poney/cheval arrêté dans la zone de départ.

Il va jusqu'à la zone d'arrivée en conservant son poney/cheval à côté de lui en respectant la zone d'allure au trot. Pour le contrat 20 points de la classe A, faire un arrêt sur la barre.

En cas de rupture d'allure les pied du poney/cheval, le cavalier doit recommencer le dispositif depuis la zone de départ.

Une fois dans la zone d'arrivée, le cavalier et son poney/cheval doivent s'arrêter.



Classe A

Contrat	Description du contrat à réaliser
10 points	Poney/cheval en longe. Le cavalier évolue librement sans franchir les plots de slalom.
15 points	Poney/cheval en longe. Derrière la ligne a 1,5m des plots de slalom.
20 points	Longe fixée au licol par un élastique. Arrêt au-dessus de la barre pendant 3 secondes. Si l'arrêt n'est pas correctement effectué le cavalier recommence temps qu'il reste du temps.

Classe B & C

Contrat	Description du contrat à réaliser
10 points	Poney/cheval en longe.
15 points	Longe fixée au licol par un élastique.
20 points	Poney/cheval en liberté.

Bonus/ Pénalité	Nombre de points
Si le contrat est réalisé en moins de 30 secondes avec fluidité (sans aucune pénalité – valable pour les 3 contrats)	+ 2 points
Matériel déplacé ou renversé	- 2 points par matériel
Contact entre cavalier et son poney/cheval, avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick et/ou la longe	-2 points par contact
Sortie d'1 à 3 pieds en dehors de la zone matérialisée	-2 points par pied
Sortie des 4 pieds du poney/cheval en dehors de la zone matérialisée	Contrat ramené à zéro
Elastique cassé	Contrat ramené à zéro

PROJET