



MANIABILITÉ A POINTS 2026
AMATEUR 1 – AMATEUR 1 JEUNE CAVALIER - AMATEUR ELITE
Conduite à 1 main **MAIN DROITE** **MAIN GAUCHE**



Date du concours :

Juge :

Cavalier :

Cheval :

N°	DISPOSITIFS	Attribution des Points	POINTS du 1 ^{er} Passage	POINTS du 2 ^{ème} Passage	JOKER 200 Points	TOTAL
	ABREUVOIR	50				
	ANNEAU	120				
	BARRAGE DES TASSES	80				
	CARRE	70				
	CHAPEAU	150				
	CONTRE-BAS	50				
	CONTRE-HAUT	50				
	COULOIR MUSICAL	100				
	ENCLOS À BESTIAUX	120				
	FAIRE TOMBER UN OBJET	70				
	HUIT	70				
	PRISE DE LANCE	80				
	POSE DE LANCE	80				
	PASSAGE D'EAU	100				
	PASSAGE LATERAL	150				
	PASSERELLE	50				
	PORTE	90				
	RECULER	150				
	SAUT	50				
	SLALOM EN LIGNE	80				
	SLALOM PARALLELE	110				
	TRANSPORTER UN OBJET	70				
	TREFLE	110				
	Autres fautes à – 5 points	▪ 1er Refus, volte, dérobé ▪ Renverser les portes ou les fanions des dispositifs ou des lignes de départ et d'arrivée ▪ Partir avant la cloche ou après le temps imparti				
	Autres fautes à - 2 points	▪ Utilisation de la voix ▪ Cheval encapuchonné				
	Élimination	▪ 2ème refus, volte, dérobé sur l'ensemble du parcours ▪ Ne pas passer entre les fanions ▪ Conduite à 2 mains, utilisation de la 2ème ou changement de main ▪ Sorti du terrain – Traverser un dispositif non franchi - Couper la ligne d'arrivée en cours de test ▪ Défense ou brutalité - Non-respect de l'ordre de passage ▪ Chute du cheval ou du cavalier - Aide extérieure - Qui traverse un dispositif une fois entré en piste				

TEMPS REALISE			Signature du juge	
PENALITES				
<u>TEMPS TOTAL</u>				