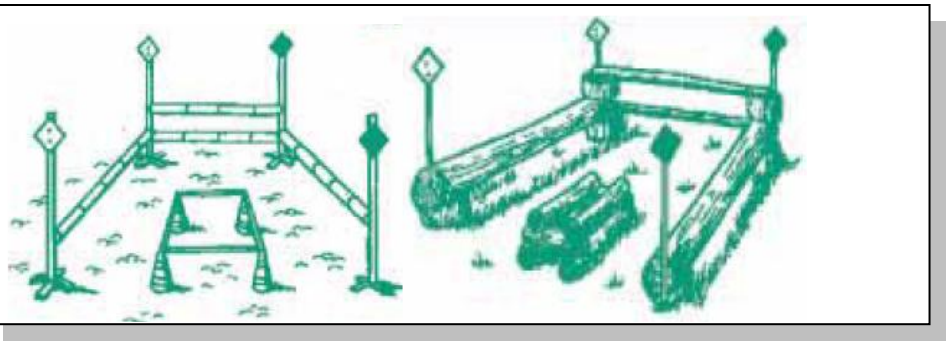
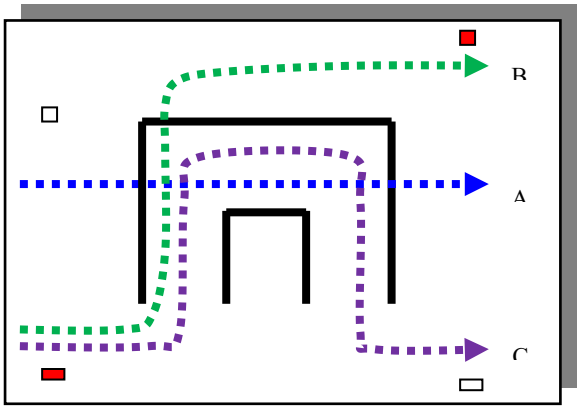
Dispositif 1 : La chicane

Mise à jour le 13/08/2025

Le contrat de la Chicane

Franchissement ou passage du dispositif par l'une des options proposées





Caractéristiques…

- Les trois options de ce dispositif :
  - Option A : Saut de puce, environ 3m
  - Option B : un peu plus haut que l'option A, largeur des entrées : environ 1m50
  - Option C : effectuer la chicane.
- Un cavalier ne peut pas changer d'option au milieu du dispositif
- Les options A et B valorisent le chronomètre grâce au positionnement du dispositif suivant.
- Le chef de piste peut proposer 2 options sur les 3 dont une non sautante
- Le saut isolant peut être constitué d'éléments naturels (obstacles fixes)
- Le saut de puce doit être constitué de barre mobile

Les distances sont données à titre indicatif et peuvent être adaptées à discrétion du chef de piste.

Matériel et Dispositif…

- 2 portes avec fanion rouge
- 2 portes avec fanion blanc
- 1 numéro
- 4 Chandeliers ou cubes
- 4 cubes ou plots
- 6 barres de 4m
- 2 barres ou lattes de 2m, 2 de 1m

Fautes de Contrat… (Si deux fautes de contrats ont lieu dans le même dispositif, les pénalités de temps s'additionnent)

Ce qui peut arriver :	Comment juger :
1ère faute sur un dispositif (faire tomber une barre, une latte, chandeliers, cubes)	- 20 secondes pour la première
2ème faute et suivantes sur le même dispositif	- 5 secondes pour chacune
Dispositif détruit lors de la première tentative et infranchissable	- continuer, 40 secondes
Dispositif détruit lors de la 2ème tentative ou plus et infranchissable	- continuer, 20 secondes
Dispositif non réalisé lors de la 1ère tentative et non recommencé	- 40 secondes
Dispositif non réalisé après 2 tentatives et non recommencé	- 20 secondes
Non franchissement des portes d'entrée et/ou de sortie	- 20 secondes
Aide de complaisances	-10 secondes
Erreur de parcours Franchissement de la ligne en 6 minutes ou plus 1ère chute 3 dispositifs rendus infranchissables sur le parcours Intervention physique du coach	Elimination