Septembre 2025

MANIABILITÉ CHRONOMETREE 2026
AMATEUR 1 – AMATEUR 1 JEUNE CAVALIER - AMATEUR ELITE
Conduite à 1 main

MAIN DROITE MAIN GAUCHE

Date du concours : **Juge :**

Cavalier : **Cheval :**

N°	DISPOSITIFS	PENALITES ou BONUS	PENALITES À +5 secondes Bonus à -5 secondes	PENALITES À +20 secondes
	ABREUVOIR		Objet insuffisamment levé, mal reposé ou renversé	Objet tombé
	ANNEAU (1 seul essai)		Anneau pris mais non déposé dans le bidon **BONUS : si anneau saisi et reposé dans le bidon**	Anneau manqué S'aider de la main
	BARRAGE DES TASSES		Tasse mal posée Exécution à l'arrêt	Piquet renversé Tasse tombée
	CARRE		Barre tombée Pied sorti	4 pieds sortis
	CHAPEAU		Chapeau mal posé	Piquet renversé – Chapeau tombé Ne pas sortir en marche arrière entre les fanions
	CONTRE-BAS		Changement d'allure	
	CONTRE-HAUT		Changement d'allure	
	COULOIR MUSICAL		Barre tombée - Pied sorti	Ne pas faire tinter la cloche 4 pieds sortis - Ne marque pas l'arrêt Ne pas sortir du couloir et des fanions en marche arrière
	ENCLOS À BESTIAUX		Par section de barres tombées Pied sorti	4 pieds sortis
	FAIRE TOMBER UN OBJET (1 seul essai)		Ne pas utiliser la pointe de la lance **BONUS : si objet tombé**	S'aider de la main ou du pied
	HUIT		Bidon déplacé	Bidon tombé
	PRISE DE LANCE		Lance mal prise	Lance manquée
	POSE DE LANCE		Lance mal reposée	Lance à terre, non reposée dans le bidon ou ressortie
	PASSAGE D'EAU		Barre ou partie du dispositif déplacé - Pied sorti	4 pieds sortis
	PASSAGE LATERAL		Barre tombée	Ne pas garder les 2 pieds de chaque côté de la barre
	PASSERELLE		Barre tombée Pied sorti	4 pieds sortis
	PORTE		Lâcher la porte Heurter la porte	Ne pas refermer la porte
	RECULER		Barre tombée Pied sorti	Ne pas sortir du couloir et des fanions en marche arrière 4 pieds sortis
	SAUT		Barre tombée	
	SLALOM EN LIGNE		Piquet tombé	
	SLALOM PARALLELE		Piquet tombé	
	TRANSPORTER UN OBJET		Ne pas déposer l'objet au point B	Lâcher l'objet
	TREFLE		Bidon déplacé	Bidon tombé
	Autres fautes		▪ **1ère Erreur de parcours** ▪ **1er Refus, volte, dérobé** ▪ **Renverser les portes ou les fanions des dispositifs ou des lignes de départ et d'arrivée** ▪ **Partir avant la cloche ou après le temps imparti**	▪ **Tout dispositif renversé**
	Autres fautes à +2 secondes		**Utilisation de la voix**	**Cheval encapuchonné**
	Élimination		▪ **2ème erreur de parcours** ▪ **2ème refus, volte, dérobé sur l'ensemble du parcours** ▪ **Ne pas passer entre les fanions** ▪ **Conduite à 2 mains, utilisation de la 2ème ou changement de main** ▪ **Sorti du terrain – Traverser un dispositif non franchi - Couper la ligne d'arrivée en cours de test** ▪ **Défense ou brutalité - Non-respect de l'ordre de passage** ▪ **Chute du cheval ou du cavalier - Aide extérieure - Qui traverse un dispositif une fois entré en piste**	

TEMPS REALISE		**Signature du juge**	
PENALITES			
<u>TEMPS TOTAL</u>			