Septembre 2025

CLUB 1 - MANIABILITÉ A POINTS 2026

Conduite à 1 main MAIN DROITE MAIN GAUCHE

Date du concours : **Juge :**

Cavalier : **Cheval :**

N°	DISPOSITIFS	Attribution Points	BONUS + 20 pts Si GALOP	POINTS du 1er Passage	POINTS du 2ème Passage	JOKER 200 Points	TOTAL
	ABREUVOIR	50					
	ANNEAU	120					
	BARRAGE DES TASSES	80					
	CARRE	70					
	CHAPEAU	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
	CONTRE-BAS	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
	CONTRE-HAUT	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
	COULOIR MUSICAL	100					
	ENCLOS À BESTIAUX	120	GALOP				
	FAIRE TOMBER UN OBJET	70	GALOP				
	HUIT	70	GALOP				
	PRISE DE LANCE	80	GALOP				
	POSE DE LANCE	80	GALOP				
	PASSAGE D'EAU	100					
	PASSAGE LATERAL	150					
	PASSERELLE	50					
	PORTE	90					
	RECULER	150					
	SAUT	50	GALOP				
	SLALOM EN LIGNE - 5P	80					
	SLALOM PARALLELE - 5P	110	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
	TRANSPORTER UN OBJET	70	GALOP				
	TREFLE	110	GALOP				

Fautes à – 20 points	▪ Ne pas passer entre les fanions
Fautes à – 5 points	▪ Refus, volte, dérobé ▪ Conduite à 2 mains, utilisation de la 2ème main ou changement de main ▪ Renverser les portes ou les fanions des dispositifs ou des lignes de départ et d'arrivée ▪ Partir avant la cloche ou après le temps imparti
Fautes à - 2 points	▪ Utilisation de la voix ▪ Cheval encapuchonné
Élimination	▪ 3ème refus, volte, dérobé sur l'ensemble du parcours ▪ 3ème Conduite à 2 mains, utilisation de la 2ème ou changement de main ▪ Sorti du terrain – Traverser un dispositif non franchi - Couper la ligne d'arrivée en cours de test ▪ Défense ou brutalité - Non-respect de l'ordre de passage ▪ Chute du cheval ou du cavalier - Aide extérieure - Qui traverse un dispositif une fois entré en piste ▪

TEMPS REALISE		**Signature du juge**	
PENALITES			
<u>TEMPS TOTAL</u>			